

1. OBJETIVOS

Materia

Contenidos

Competencias

Actitudes



3. NARRATIVA

Ambientación

PJs (personajes Jugadores)

Conflicto

PNJs (Personajes No Jugadores)

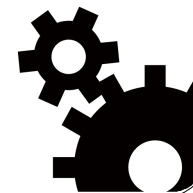
Antagonista
Otros



5. Sistema de Juego

Sistema

Dinámicas y Mecánicas



2. JUGADORES

Nivel

Características

Necesidades específicas



4. ESTRUCTURA

Temporización

1°	2°	3°
trimestre	trimestre	trimestre

Sesiones

Escenas



6. ACTIVIDADES COMPLEMENTARIAS

Previas
(Introducción)

Posteriores
(Análisis)

