

1. OBJECTIUS

Matèria

Continguts

Competències

Actituds



3. NARRATIVA

Ambientació

PJs (personatges Jugadors)

Conflicte

PNJs (Personatges No Jugadors)

Antagonista
Altres



5. Sistema de Joc

Sistema

Dinàmiques i Mecàniques



2. JUGADORS

Nivell

Característiques

Necessitats específiques



4. ESTRUCTURA

Temporització

1 er trimestre	2 n trimestre	3 er trimestre
----------------	---------------	----------------

Sessions

Escenes



6. ACTIVITATS COMPLEMENTÀRIES

Prèvies (Introducció)

Posteriors (Anàlisi)

