

Armenia



Tierra básica — Armenia



43/60

Mongolia



Tierra básica — Mongolia



54/60

Armenia



Tierra básica — Armenia



44/60

Mongolia



Tierra básica — Mongolia



53/60

Rusia



Tierra básica — Rusia



58/60

Rusia

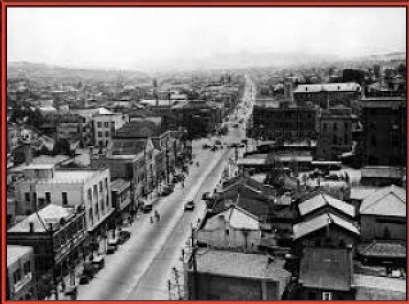


Tierra básica — Rusia



57/60

Corea del Norte



Tierra básica — Corea del Norte



48/60

Corea del Norte



Tierra básica — Corea del Norte



47/60

Vietnam del Norte



Tierra básica — Vietnam del Norte



60/60

Vietnam del Norte

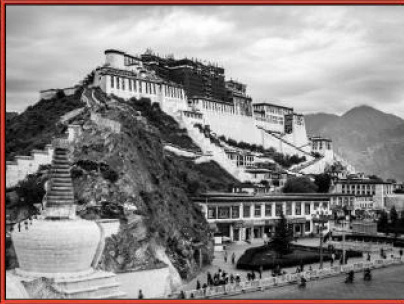


Tierra básica — Vietnam del Norte



59/60

China



Tierra Basica — China



46/60

China



Tierra Basica — China



45/60

Cuba



Tierra básica — Cuba



50/60

Cuba



Tierra básica — Cuba



49/60

Gulag



Tierra — Gulag

Te proporciona un mana incoloro.

5 “Sacrifica esta tierra, pon en el campo de batalla 3 token 1/2 esclavos.”

42/60

Gulag



Tierra — Gulag

Te proporciona un mana incoloro.

5 “Sacrifica esta tierra, pon en el campo de batalla 3 token 1/2 esclavos.”

41/60

Muro de berlin



Tierra — Muro de berlin

3 “La tierra se convierte en un muro 0/5 con volar y solo puede bloquear criaturas de fuerza 2 o más” después al próximo turno de tu mantenimiento se convierte en tierra otra vez.”

56/60

Madagascar



Tierra básica — Madagascar



52/60

Muro de berlin



Tierra — Muro de berlin

3 "La tierra se convierte en un muro 0/5 con volar y sólo puede bloquear criaturas de fuerza 2 o más" después al próximo turno de tu mantenimiento se convierte en tierra otra vez."

55/60

Madagascar



Tierra básica — Madagascar



51/60

A la orden!

3



Encantamiento — A la orden!

Tus criaturas obtienen +1/+1 y vigilancia.

19/60

A la orden!

3



Encantamiento — A la orden!

Tus criaturas obtienen +1/+1 y vigilancia.

20/60

T-10

2



Artefacto — Vehículo

Crew 4. (Solo se puede equipar con criaturas de fuerza 4 o más)
Equipar 2

5/6

6/60

T-10

2



Artefacto — Vehículo

Crew 4. (Solo se puede equipar con criaturas de fuerza 4 o más)
Equipar 2

5/6

5/60

Soldado

1



Criatura — Soldado

"Quién ha dicho que la guerra sea de cobardes"

2/1

33/60

Soldado

1



Criatura — Soldado

"Quién ha dicho que la guerra sea de cobardes"

2/1

33/60

Soldado

1



Criatura — Soldado

"Quién ha dicho que la guerra sea de cobardes"

2/1

33/60

Soldado 1 



Criatura — Soldado ■

“Quién ha dicho que la guerra sea de cobardes”

2/1

36/60

SVT-40 1 



Artefacto — Equipo ■

La criatura obtiene +1/+1 y dañar primero.
Equipar 2

3/60

SVT-40 1 



Artefacto — Equipo ■

La criatura obtiene +1/+1 y dañar primero.
Equipar 2

4/60

AK-47 1 



Artefacto — Equipo ■

La criatura obtiene +2/+0 y dañar primero.
Equipar 2

1/60

AK-47 1 



Artefacto — Equipo ■

La criatura obtiene +2/+0 y dañar primero.
Equipar 2

2/60

Stalin 4 



Criatura legendaria — Stalin ■

Tus otras criaturas rojas obtienen +2/+2.
☞: Invoca al campo de batalla un token 2/2 soldado soviético rojo.

4/3

39/60

Stalin 4 



Criatura legendaria — Stalin ■

Tus otras criaturas rojas obtienen +2/+2.
☞: Invoca al campo de batalla un token 2/2 soldado soviético rojo.

4/3

10/60

Médico soviético 1 



Criatura — Médico soviético ■

☞: Ganas una vida.
“¿...cuantas veces llevamos curando ya?Estoy harto de mi trabajo...”

1/2

24/60

Médico soviético 1 



Criatura — Médico soviético ■

☞: Ganas una vida.
“¿...cuantas veces llevamos curando ya?Estoy harto de mi trabajo...”

1/2

23/60

Médico soviético 1 



Criatura — Médico soviético ■

: Ganas una vida.

“¿...cuantas veces llevamos curando ya? Estoy harto de mi trabajo...”

1/2

Médico soviético 1 



Criatura — Médico soviético ■

: Ganas una vida.

“¿...cuantas veces llevamos curando ya? Estoy harto de mi trabajo...”

1/2

Nikita Jruschov 2 



Criatura — Nikita Jruschov ■

Quando Sergei Jrushchov entra al campo de batalla, si en tu cementerio hay una carta llamada Stalin, revivela a tu mano bajo tu control.

“Viejo amigo”

3/2

Nikita Jruschov 2 



Criatura — Nikita Jruschov ■

Quando Sergei Jrushchov entra al campo de batalla, si en tu cementerio hay una carta llamada Stalin, revivela a tu mano bajo tu control.

“Viejo amigo”

3/2

Francotirador soviético 2 



Criatura — Francotirador soviético ■

Alcance.

“Te pienso llenar de plomo”

4/2

Francotirador soviético 2 



Criatura — Francotirador soviético ■

Alcance.

“Te pienso llenar de plomo”

4/2

Francotirador soviético 2 



Criatura — Francotirador soviético ■

Alcance.

“Te pienso llenar de plomo”

4/2

Misil 1 



Instantáneo ■

Hace 3 puntos de daño a la criatura atacante o bloqueadora objetivo.

2/6

Misil 1 



Instantáneo ■

Hace 3 puntos de daño a la criatura atacante o bloqueadora objetivo.

2/6

Soldado pesado4  

Criatura — Soldado pesado

Cuando soldado pesado entra al campo de batalla tus demás criaturas obtienen +1/+1 y vigilancia.

5/5

Soldado pesado4  

Criatura — Soldado pesado

Cuando soldado pesado entra al campo de batalla tus demás criaturas obtienen +1/+1 y vigilancia.

5/5

Misil1  

Instantáneo

Hace 3 puntos de daño a la criatura atacante o bloqueadora objetivo.

Misil1  

Instantáneo

Hace 3 puntos de daño a la criatura atacante o bloqueadora objetivo.

A bordo!1  

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +2/+2 y volar hasta el final del turno.

A bordo!1  

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +2/+2 y volar hasta el final del turno.

A bordo!1  

Instantáneo

La criatura objetivo obtiene +2/+2 y volar hasta el final del turno.

Refuerzos3  

Conjuro — Refuerzos

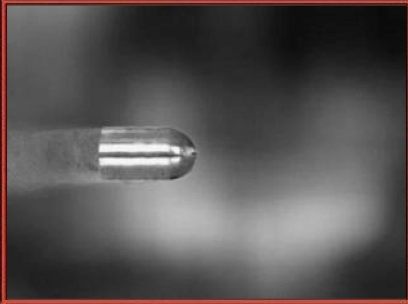
Las criaturas atacantes obtienen +3/+2 hasta el final del turno.

Refuerzos3  

Conjuro — Refuerzos

Las criaturas atacantes obtienen +3/+2 hasta el final del turno.

Bala precisa

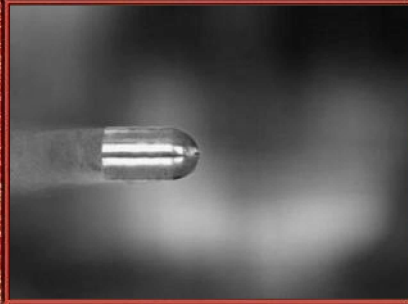


Encantamiento — Bala precisa

Cada vez que robas una carta el jugador oponente descarta una carta.

8/60

Bala precisa



Encantamiento — Bala precisa

Cada vez que robas una carta el jugador oponente descarta una carta.

7/60

Conmemorar a los muertos



Encantamiento

1 ☞: Invoca un token 1/1 al campo de batalla.

2 ☞☞☞: Sacrifica un token y la carta llamada conmemorar a los muertos se vuelve una criatura 4/4 con prisa, dañar primero y vínculo vital.

“No te olvidaré hermano”

13/60

Conmemorar a los muertos



Encantamiento

1 ☞: Invoca un token 1/1 al campo de batalla.

2 ☞☞☞: Sacrifica un token y la carta llamada conmemorar a los muertos se vuelve una criatura 4/4 con prisa, dañar primero y vínculo vital.

“No te olvidaré hermano”

12/60

Daño colateral



Instantáneo

Destruye a la criatura atacante objetivo.

14/60

Daño colateral



Instantáneo

Destruye a la criatura atacante objetivo.

13/60