



LA RUTA DE LA SEDA

Un viatge comercial a l'Edat Mitjana

Natxo Maté
1d10 en la mochila

Recursos	Xi'an	→	Kashgar	→	→	Samarcanda	→	→	→	Mashad	→	→	→	Bagdad	→	Damasc	→	Bizanci
Mercaderies																		
Seguretat																		
Provisions																		




Objectiu: Arribar a Bizanci amb la màxima quantitat de mercaderies possible.

Recursos: Inicialment teniu 15 punts a repartir entre els tres tipus de recursos possibles.

- Mercaderies són els béns materials (seda, espècies, joies...) que es vendran a l'arribada al port de Bizanci. Qui més té al arribar al final de la Ruta, guanya.
- Seguretat és allò que protegeix la caravana (soldats, armes...) contra els bandits i altres obstacles dels camins. Si la vostra seguretat arriba a zero no podreu fer front als perills de la Ruta i sereu derrotats pel següent esdeveniment que us faci perdre seguretat.
- Provisions representa la beguda i el menjar, allò que us permet viure un dia més. Si les provisions arriben a zero automàticament moriu de set o fam.




Etaques: El viatge es divideix en etapes. Hi ha etapes a una ciutat, refugi segur on aconseguir recursos, i etapes en ruta on qui sap què pot passar-li a la caravana. A cada etapa en ruta llanceu 1d20 (un dau de 20 cares). Després, consultarem la taula d'esdeveniments aleatoris per veure quin esdeveniment aleatori passa. Un cop se sap, es modifiquen els recursos en funció del que diu la taula.

Tiradas de seguridad: 1d20+Seguridad. La dificultad es el número que deben igualar para pasar sin problemas.

Recursos	Xi'an	→	Kashgar	→	→	Samarcanda	→	→	→	Mashad	→	→	→	Bagdad	→	Damasc	→	Bizanci
																		
																		
																		

Objectiu: Arribar a Bizanci amb la màxima quantitat de mercaderies possible.

Recursos: Inicialment teniu 15 punts a repartir entre els tres tipus de recursos possibles.

-  **Mercaderies** són els béns materials (seda, especíes, joies...) que es vendran a l'arribada al port de Bizanci. Qui més té al arribar al final de la Ruta, guanya.
-  **Seguretat** és allò que protegeix la caravana (soldats, armes...) contra els bandits i altres obstacles dels camins. Si la vostra seguretat arriba a zero no podreu fer front als perills de la Ruta i sereu derrotats pel següent esdeveniment que us faci perdre seguretat.
-  **Provisions** representa la beguda i el menjar, allò que us permet viure un dia més. Si les provisions arriben a zero automàticament moriu de set o fam.

Funcionament: El viatge es divideix en etapes. Hi ha etapes a una ciutat, refugi segur on aconseguir recursos, i etapes en ruta (→) on qui sap què pot passar-li a la caravana. A cada etapa a una ciutat comproveu quins beneficis obteniu. A cada etapa en ruta llanceu 1d20 (un dau de 20 cares). Després, consulteu la taula d'esdeveniments aleatoris per veure quin esdeveniment aleatori passa. Un cop se sap, es modifiquen els recursos en funció del que diu la taula.

Tirada de seguretat: 1d20+Valor de Seguretat. La dificultat és el número que han d'igualar per superar l'esdeveniment sense problemes.

ETAPES A UNA CIUTAT

- **Xi'an:** Dupliqueu les mercaderies
- **Kashgar:** Obteniu 1 punt de mercaderies per cada 2 que ja teniu.
- **Samarcanda:** Obteniu 2 punts de provisions per cada punt de mercaderia que gasteu.
- **Mashad:** Obteniu 2 punts de provisions per cada punt de mercaderia que gasteu. Obteniu un punt de seguretat per cada punt de mercaderies que gasteu.
- **Bagdad:** Obteniu 1 punt de mercaderies per cada 3 que ja teniu.
- **Damasc:** Obteniu 1 punt de mercaderies per cada 2 que ja teniu.
- **Bizanci:** Dupliqueu les mercaderies que ja tenieu.

ESDEVENIMENTS ALEATORIS

1d20 – **Esdeveniment.** *Efecte*

- 1- **Clima benigne.** *No passa res.*
- 2- **Assaltants mongols.** *Tirada de seguretat a dificultat 15. En cas de fallar perdeu 1 punt de seguretat i 1 de mercaderies.*
- 3- **Pou d'aigua en mal estat.** *Perdeu 3 punts de provisions.*
- 4- **Funcionari ambiciós.** *Perdeu 2 punts de mercaderies.*
- 5- **Gran Oasis.** *Obteniu 2 punts de provisions.*
- 6- **Zona desèrtica.** *Perdeu 2 punts de provisions.*
- 7- **Assaltants armats.** *Tirada de seguretat a dificultat 15. En cas de fallar perdeu 1 punt de seguretat i 1 de mercaderies.*
- 8- **Camí tranquil.** *No passa res.*
- 9- **Malalts de lepra.** *Perdeu 2 punts de seguretat i de provisions.*
- 10- **Zona d'alta muntanya.** *Perdeu 1 punt de provisions.*
- 11- **Bandolers.** *Tirada de seguretat a dificultat 10. En cas de fallar perdeu 1 punt de seguretat i 1 de mercaderies.*
- 12- **Terra erma.** *Perdeu 1 punt de provisions.*
- 13- **Revolta militar.** *Tirada de seguretat a dificultat 10. En cas de fallar perdeu 1 punt de seguretat.*
- 14- **Caravana de mercaders.** *Obteniu 2 punts de mercaderies.*
- 15- **Governant corrupte.** *Perdeu 5 punts de mercaderies.*
- 16- **Pas d'alta muntanya.** *Tirada de seguretat a dificultat 12. En cas de fallar perdeu 3 punts de seguretat i 3 de provisions.*
- 17- **Pesta negra.** *Provisions i seguretat es redueixen a la meitat (arrodonint cap a dalt).*
- 18- **Allau de roques.** *Tirada de seguretat a dificultat 10. En cas de fallar perdeu 3 punts de seguretat i 3 de provisions.*
- 19- **Conflicte armat a gran escala.** *No es pot continuar el viatge.*
- 20- **Enclavament budista.** *Obteniu 1 punt de recurs a escollir.*

LA RUTA DE LA SEDA

